



MUĞLA SİTKİ KOÇMAN ÜNİVERSİTESİ BODRUM GÜZEL SANATLAR FAKÜLTESİ DİJİTAL OYUN TASARIMI BÖLÜMÜ 2. GAME HACKATHON KURALLARI

1. Her takım en az 2 en fazla 5 kişiden oluşmalıdır.
2. Her katılımcı, sadece bir takımda yer alabilir.
3. Muğla Sıtkı Koçman Üniversitesi Bodrum Güzel Sanatlar Fakültesi Dijital Oyun Tasarımı Bölümü 2. Game Hackathon'a (bundan sonra Hackathon olarak anılacaktır) başvuran katılımcılar, Muğla Sıtkı Koçman Üniversitesi Bodrum Güzel Sanatlar Fakültesi Dijital Oyun Tasarımı Bölümü (bundan sonra Bodrum DOT olarak anılacaktır) tarafından belirlenen şartlar ve koşulların tamamına uymayı kabul eder.
4. Yanlış veya eksik bilgi içeren başvurular geçersiz sayılacaktır, başvuru aşamasından sonra yanlış veya yanıltıcı bilgi tespit edilmesi durumunda takım yarışmadan diskalifiye olacaktır.
5. Çalışan bir oyun sunmak şarttır. Çalışmayan oyunlar jüri tarafından değerlendirmeye alınmaz.
6. Jüri değerlendirmesi öncesi takımların her biri oyunlarını maksimum 10 dakikalık bir sunumla jüriye anlatırlar. Her takım için maksimum 2 dakikalık soru-cevap bölümü olacaktır.
7. Çalışmanın değerlendirmeye alınabilmesi için, oyunun oynanışının gösterilmesi şarttır. Bunun dışında sunum esnasında demo gösterimi ve/veya powerpoint vb. araçlar kullanılarak oluşturulmuş sunum dosyaları da eklenebilir.
8. Takımlara ayrılan (her takıma mail yoluyla iletilecek olan) Google Drive linklerine oyunun kaynak kodlarının ve oynanma videosunun yüklenmesi oyunun jüri tarafından değerlendirilmeye alınması için şarttır.
9. Her takım yalnızca bir adet oyun geliştirebilir.
10. Oyunun görsel tasarımıyla da puan alınacağından oyun ekibin özgün tasarımlarını içermelidir. Ücretsiz olarak sunulan assetler kullanılabilir; eğer kullanılmışsa belirtilmesi zorunludur. Hazır kullanılan tasarımların belirtilmemesi halinde yarışmacılar ödül dahi kazanmış olsalar tüm haklarını kaybederler.

11. Oyun Hackathon saatleri içerisinde geliştirilmiş olmalıdır. Daha önce geliştirilmiş bir oyun sunulamaz.
12. Hackathon 20 Ekim 2023 19:00'da başlar; 22 Ekim 2023 14:00'te biter. 22 Ekim 2023 14:00 itibariyle takımların Google Drive klasörlerinde oynanma videosu ve kaynak kodlarının bulunması gerekmektedir. Aksi halde değerlendirmeye alınmayacaktır.
13. Değerlendirme sonucunda birinci olan takıma 30.000 TL, ikinci takıma 20.000 TL ve 3. Takıma 10.000 TL nakit ödülü Hackathon sponsorları tarafından verilecektir.
14. Bodrum DOT, gerektiği taktirde toplumsal kurallara uygun davranmayan grupları yarışmanın her safhasında diskalifiye etme hakkını saklı tutar.
15. Siyasi, ayrımcı, belli grupları hedef alan, yasadışı öğelere özendiren, cinsel içerikli, nefret suçu içeren vb. sakıncalı tüm içerikler yasaktır.
16. Başvuru sürecinde ve kayıt esnasında katılımcılardan bir takım kişisel veriler alınacaktır. Her bir katılımcı, Hackathon'a başvurmak için başvuru formunda istenen kişisel verileri sağlamayı açıkça kabul eder ve onaylar. Katılımcının kişisel verilerini paylaşmak istememesi durumunda, başvurusu tamamlanmayacaktır. Her bir katılımcı, herhangi bir tazminat ödemesi söz konusu olmaksızın, proje bilgilerini reklam, sunum ve basın toplantısı gibi iletişim konularında kullanabilmesi için Bodrum DOT'a yetki verir. Her bir Katılımcı, organizasyonun Hackathon esnasında görüntüsünü (film veya dijital) almasına veya ve/veya ses kaydı veya video çekimi yapmasına ve bugüne kadar bilinen veya bilinmeyen her türlü ortamda, her türlü formatta ve her türlü yöntemle bu görüntüleri kopyalamasına, çoğaltmasına ve dağıtmasına müsaade eder ve yetki verir.
17. Hackathon esnasında katılımcılara sunulan tüm veriler Bodrum DOT'un münhasır mülküdür. Her türlü veri, fikri mülkiyet hakkına tabi olabilir. Katılımcılar, verileri, fikri mülkiyet haklarına göre ve uygun olarak kullanmaları konusunda zorunlu tutulurlar. Her bir katılımcı, Hackathon esnasında takım tarafından geliştirilen projenin orijinal olduğunu ve ekibin bizzat kendi yaratıcılığıyla oluşturulduğunu; projenin daha önceden herhangi bir üçüncü şahsa satılmadığını ve projenin herhangi bir üçüncü şahsın fikri mülkiyet hakkını ihlal etmediğini açıkça teyit eder. Her bir katılımcı, organizasyon ve ortaklarını, bu konuda üçüncü şahıslar tarafından ileri sürülebilecek her türlü yükümlülük, zarar veya açılacak davalara karşı tamamen ve herhangi bir kısıtlama olmaksızın tazmin ve telafi etmeyi taahhüt eder. Katılımcılar, Hackathon esnasında paylaştıkları tüm bilgilerin kamunun bilgisi dâhilinde olduğunu ve gizliliğe tabi olmadığını kabul eder. Bodrum DOT Hackathon süresince takımların geliştirdiği projeleri ve kaynak kodları kullanma hakkını saklı tutar.
18. Hackathon'un her katılımcı için güzel bir ortamda keyifle tamamlanması istenmektedir. Katılımcılar genel ahlak kurallarına ve ilkelere uygun davranmayı taahhüt eder. Katılımcılar Hackathon süresince diğer takımları engelleyecek ve rahatsız edecek davranışların yasak olduğunu açıkça kabul eder. Bodrum DOT, bu ilkelere uymayan takımları veya katılımcıları diskalifiye etme hakkını saklı tutar. Her bir katılımcı, riski kendisine ait olmak suretiyle Hackathon'da yer alır. Hackathon süresince alanda katılımcıların başına gelebilecek kazalardan Bodrum DOT sorumlu değildir. Bu konuda katılımcılar gerekli güvenlik tedbirlerini almayı ve ikazlara uymayı taahhüt eder.

19. Bodrum DOT mcbir sebebin ortaya ıkması halinde, etkinlięi deęiřtirme, kısıtlama veya iptal etme hakkına sahiptir. Bodrum DOT etkinlięin sresini uzatma/kısaltma ve belirlenen tarihi erteleme hakkını saklı tutar. Bodrum DOT Hackathon'un teknik veya idari iřleyiřini etkileyebilecek bir problemin ortaya ıkması durumunda Hackathon'u durdurma ve iptal etmek hakkını saklı tutar. Bodrum DOT networkn sistem kapanmalarına neden olabilecek veya baęlantıyı imknsız kılan teknik gcklere maruz kalabileceęi konusunda katılımcıları bilgilendirmektedir. Bu sebeple yařanan aksaklıklardan organizasyon sorumlu deęildir.