

**MUĞLA SITKI KOÇMAN ÜNİVERSİTESİ BODRUM DİJİTAL OYUN TASARIMI BÖLÜMÜ**  
**GLOBAL BODJAM BODRUM GAME HACKATHON 2023 BAŞVURU VE KATILIM**  
**ŞARTNAMESİ**

1. Başvuran başvuru yapmadan önce Global Bodjam Bodrum Game Hackathon 2023 hakkındaki tüm açıklamaları, başvuru ve katılım koşullarını okuyarak onaylamak suretiyle etkinliğe başvurmuştur.
2. Bir başvuranın kimliği ve/veya adresine ilişkin yanlış ve yanıltıcı bilgi, katılımı ve kazanılacak ödülü geçersiz kılabilir. Bu sebeple başvurular, tam ve doğru bilgi vermemişlerdir. Yanlış veya eksik başvuran kayıt bilgileri nedeniyle başvuru ve katılım hakkı ve kazanılan ödül her aşamada iptal edilebilir.
3. Etkinliğe başvuru en az 2 en fazla 5 kişilik takımlarla olabilir. Bireysel katılım mümkün değildir.
4. Her başvuran yalnızca bir takımda yer alabilir. Bir başvuru birden fazla takımda yer alamaz.
5. Başvuru için <https://forms.gle/NsFhMwY7LNDFaT9q7> linkine giderek ilgili form eksiksiz ve doğru doldurulmalıdır. Formda bildirilen hatalı veya eksik bilgilerden başvuru sorumludur. Şartlara uymayan bir durum olduğunda Hackathon'dan diskalifiye etme hakkı saklıdır.
6. Başvurucuların her biri 18 yaş ve üzeri olduğunu taahhüt ederler. 18 yaş altında olanlar başvuramazlar, takım üyesi olamazlar.
7. Başvuranın Bodrum DOT ile paylaştığı bilgilerin herhangi bir şekilde üçüncü kişilerce öğrenilmesinden ve/veya fikir/proje ve/veya taslak çalışma üzerinde üçüncü kişilerce hak talep edilmesinden ve/veya üçüncü kişilerce bu fikir /proje ve/veya taslak çalışmasının kullanımından, tescilinden vb. durumlardan dolayı hiçbir şekilde yarışmayı düzenleyen kuruluş olan Bodrum DOT sorumlu olmayacaktır.
8. Hackathon'a katılabilmek için ön eleme sonrası başvurunun onaylanması ve kabul edilmesi gerekir. Başvurusu kabul edilen takımların yanı sıra bir yedek/bekleme listesi oluşturulabilir. Başvurusu uygun görülen ve ön değerlendirmeden geçen başvuranlara aynı e-posta üzerinden duyuru yapılacaktır.
9. Başvuran Global Bodjam Bodrum Game Hackathon 2023 kapsamında iletileceği fikir/projenin kendisi tarafından gerçekleştirilmiş, özgün bir çalışma olduğunu, üçüncü kişi ve kuruluşlardan alıntı yapmadığını, fikir/projenin daha önceden herhangi bir üçüncü şahsa satılmadığını ve herhangi bir üçüncü kişinin fikri mülkiyet hakkını ihlal etmediğini, varsa içindeki tüm telif, lisans ve benzerlerine ilişkin bedellerin ödendiğini veya ilgili hakların temin edildiğini beyan ve taahhüt eder. İşbu maddeye aykırı davranması halinde başvuran, üçüncü kişiler tarafından yöneltilen her türlü talep/dava ve itirazlardan münhasıran sorumlu olduğunu, söz konusu talep/dava ve itirazlar nedeniyle Muğla Sıtkı Koçman

Üniversitesi'nin ve paydaşların uğrayacağı her türlü zararı ilk talepte derhal tazmin edeceğini beyan ve taahhüt eder.

- 11.** Bodrum DOT yarışma kapsamında takvimini, ödülleri, jüri üyelerini, seçme kriterlerini ve bu yarışma kapsamında ilan edilen diğer maddeleri önceden bildirmeksizin değiştirme hakkına sahiptir. Katılımcılar, Global Bodjam Bodrum Game Hackathon 2023 Etkinliği'ne katılımları ile bu değişiklik hakkını kabul etmiş sayılacaklardır. Değiştirilen şart ve hükümleri reddeden herhangi bir katılımcı, yarışmadan diskalifiye edilebilecektir.
- 12.** Yarışmaya başvururken Başvuran/Katılımcılar tarafından verilen/iletilen kişisel veriler, başvurudan önce incelemeye sunulan Global Bodjam Bodrum Game Hackathon 2023 Etkinliği kapsamında, kişisel verilerin işlenmesine ve veri kullanımına ilişkin Başvuru Aşaması KVKK Aydınlatma ve Rıza Metinlerindeki esaslar çerçevesinde işlenecektir.