

**MUĞLA SITKI KOÇMAN ÜNİVERSİTESİ**  
**BODRUM GÜZEL SANATLAR FAKÜLTESİ**  
**DİJİTAL OYUN TASARIMI BÖLÜMÜ**  
**EĞİTİM - ÖĞRETİM PROGRAMI**

**1. Yarıyıl**

Ders Kodu	Sınıf	Y.Y.	Ders Adı	T	U	L	AKTS	Z/S
ISGXXX	1	1	İş Sağlığı ve Güvenliği	3	0	0	2	Z
DOT1003	1	1	Fundamentals of Programming	2	2	0	3	Z
DOT1013	1	1	Introduction to Dijital Game Design	3	0	0	4	Z
DOT1007	1	1	Tasarım ve Yaratıcı Düşünmeye Giriş	3	0	0	4	Z
DOT1009	1	1	Temel Tasarım Teknikleri ve Video Oyun Sanatı	2	2	0	3	Z
DOT1011	1	1	Master in English: Arts and Visual Culture I	3	0	0	3	Z
DOT1013	1	1	Calculus	4	2	0	6	Z
TDB1801	1	1	Türk Dili I	2	0	0	2	Z
YDB 1813	1	1	Almanca I *	3	0	0	3	Z
YDB 1815	1	1	Fransızca I *	3	0	0	3	Z
TOPLAM							<b>30</b>	

**2. Yarıyıl**

DOT1002	1	2	Object Oriented Programming	2	2	0	5	Z
DOT1004	1	2	Görsel Tasarım I	2	2	0	5	Z
DOT1006	1	2	Oyunlar ve Kültür	3	0	0	4	Z
DOT1008	1	2	Human-Computer Interaction	3	0	0	4	Z
DOT1012	1	2	Master in English: Arts and Visual Culture II	3	0	0	3	Z
TDB1802	1	2	Türk Dili II	2	0	0	2	Z
DOT1010	1	2	Linear Algebra	3	0	0	4	Z
YDB 1814	1	2	Almanca II *	3	0	0	3	Z
YDB 1816	1	2	Fransızca II *	3	0	0	3	Z
TOPLAM							<b>30</b>	

**3. Yarıyıl**

DOT2011	2	3	Essential Maths and Physics for Games	3	0	0	4	Z
DOT2013	2	3	Game Development I	2	2	0	5	Z
DOT2005	2	3	3B Modellemenin Temelleri	2	2	0	4	Z
DOT2007	2	3	Görsel Tasarım II	2	2	0	4	Z
DOT2009	2	3	Algorithms and Data Structures	3	0	0	5	Z
YDB 2813	2	3	Almanca III *	3	0	0	3	Z
YDB 2815	2	3	Fransızca III *	3	0	0	3	Z
ATB 2801	2	3	Atatürk İlkeleri ve İnkılap Tarihi I	2	0	0	2	Z
	2	3	Bölüm Dışı Seçmeli Ders 1				3	S
TOPLAM							<b>30</b>	

**4. Yarıyıl**

DOT2012	2	4	Game Development II	2	4	0	6	Z
DOT2006	2	4	Oyun Seviye Tasarımı	2	2	0	4	Z
DOT2008	2	4	İleri 3B Tasarım	2	2	0	4	Z

YDB 2814	2	4	Almanca IV *	3	0	0	3	Z
YDB 2816	2	4	Fransızca IV *	3	0	0	3	Z
ATB 2802	2	4	Atatürk İlkeleri ve İnkılap Tarihi II	2	0	0	2	Z
DOT 2010	2	4	Yaz Stajı I (20 GÜN)	0	5	0	5	Z
Aşağıdaki bölüm içi seçmeli derslerden en az 1 tanesi seçilmelidir.								
DOT2502	2	4	Ses Tasarımı	3	0	0	3	S
DOT2504	2	4	Statistics	3	0	0	3	S
DOT2506	2	4	Mythology and Design	3	0	0	3	S
DOT2508	2	4	Game Programming	2	1	0	3	S
	2	4	Bölüm Dışı Seçmeli Ders 2				3	S
				TOPLAM			30	

## 5. Yarıyıl

DOT3013	3	5	Games and Narrative	3	0	0	4	Z
DOT3009	3	5	Karakter Tasarımı	2	2	0	4	Z
DOT3011	3	5	Game Studio I	2	2	0	6	Z
Aşağıdaki bölüm içi seçmeli derslerden en az 2 tanesi seçilmelidir.								
DOT3511	3	5	Game Testing	2	1	0	4	S
DOT3503	3	5	Genel Sanat Tarihi	3	0	0	4	S
DOT3505	3	5	Dijital Oyun Sektöründe Girişimcilik	3	0	0	4	S
DOT3507	3	5	Blockchain and Games	3	0	0	4	S
	3	5	Bölüm Dışı Seçmeli Ders 3				4	S
	3	5	Bölüm Dışı Seçmeli Ders 4				4	S
				TOPLAM			30	

## 6. Yarıyıl

DOT3012	3	6	İleri Kaplama Teknikleri	1	2	0	3	Z
DOT3014	3	6	Ciddi Oyunlar	3	0	0	4	Z
DOT3008	3	6	Cyberculture	3	0	0	4	Z
DOT3016	3	6	Game Studio II	2	2	0	6	Z
DOT 3010	3	6	Yaz Stajı II (20 GÜN)	0	5	0	5	Z
Aşağıdaki bölüm içi seçmeli derslerden en az 1 tanesi seçilmelidir.								
DOT3502	3	6	Oyunlar ve Sinema	3	0	0	4	S
DOT3504	3	6	Oyunlar ve Hukuk	3	0	0	4	S
DOT3506	3	6	Çağdaş Sanat	3	0	0	4	S
DOT3514	3	6	Virtual and Augmented Reality	2	1	0	4	S
DOT3512	3	6	Oyunlar İçin Bilgisayar Ağları	2	1	0	4	S
DOT3508	3	6	Animasyon Teknikleri	2	1	0	4	S
	3	6	Bölüm Dışı Seçmeli Ders 5				4	S
				TOPLAM			30	

## 7. Yarıyıl

DOT4001	4	7	Senior Design Project I	2	0	0	5	Z
DOT4013	4	7	AI in Games	3	0	0	5	Z
DOT4005	4	7	Oyun Analitikleri	3	0	0	5	Z
Aşağıdaki bölüm içi seçmeli derslerden en az 2 tanesi seçilmelidir.								
DOT4501	4	7	Advanced Ray Tracing	3	0	0	5	S
DOT4503	4	7	Modelleme ve Simülasyon	3	0	0	5	S
DOT4505	4	7	Advanced Computer Graphics	3	0	0	5	S
DOT4509	4	7	User Interface Design for Games	2	1	0	5	S
DOT4507	4	7	Database Management for Games	3	0	0	5	S

	4	7	Bölüm Dışı Seçmeli Ders 6				5	S
				TOPLAM			30	

## 8. Yarıyıl

DOT4006	4	8	Senior Design Project II	2	0	0	5	Z
Aşağıdaki bölüm içi seçmeli derslerden en az 3 tanesi seçilmelidir.								
DOT4502	4	8	İleri Karakter Tasarımı	3	0	0	5	S
DOT4504	4	8	Reinforcement Learning	3	0	0	5	S
DOT4506	4	8	Physically Based Simulation Systems	3	0	0	5	S
DOT4508	4	8	Multiagent Systems	3	0	0	5	S
DOT4520	4	8	Cutscene Design for Games	3	0	0	5	S
DOT4514	4	8	Oyunlar ve Felsefe	3	0	0	5	S
DOT4516	4	8	Multiplayer Game Programming	2	1	0	5	S
DOT4518	4	8	Oyun Sektöründe İş Geliştirme	3	0	0	5	S
DOT4510	4	8	Oyunlar ve Psikoloji	3	0	0	5	S
	4	8	Bölüm Dışı Seçmeli Ders 7				5	S
	4	8	Bölüm Dışı Seçmeli Ders 8				5	S
				TOPLAM			30	

Yarıyıl	Z	S	Toplam
I.YY	30	0	30
II.YY	30	0	30
III.YY	27	3	30
IV.YY	24	6	30
V. YY	14	16	30
VI.YY	22	8	30
VII.YY	15	15	30
VIII.YY	5	25	30
<b>Ön Lisans için Minimum Mezuniyet AKTS'si: 120 AKTS</b>			
<b>Lisans için Minimum Mezuniyet AKTS'si: 240 AKTS</b>			
<b>*Yabancı dil derslerinden birisi seçilecektir, seçilen dersin birinci sınıf birinci dönem seçilenin devamı olması zorunludur. (1 * 3 = TOPLAM 3 KREDİ)</b>			